COPA FLOTILHA 802

14 E 15 DE NOVEMBRO - 2026

INSTRUÇÕES DE REGATA

Apoio

1 REGRAS

1.1 A regata é regida pelas regras como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2025/2028 da World Sailing.

1.2 Não se aplicam as Regras da SCIRA de Conduta para a Condução de Campeonatos Nacionais e Internacionais (RoC).

1.3 A RRV 60.2(a)1 é modificada como segue:

1.4 Adiciona-se o texto a seguir à regra 60.2(a)1: “Também deverá informar o numeral do (s) barco (s) que pretende protestar à CR na linha de chegada, imediatamente após chegar, ou assim que possível, quando se retirar.”

1.5 A RRV 40 e o preâmbulo da Parte 4 das RRV são modificados como segue:

1.6 A primeira sentença da RRV 40 é eliminada e substituída por: “Cada competidor deve vestir um colete salva vidas, adequadamente fechado por todos os momentos enquanto estiver em água, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa”.

1.7 Incluir ao preâmbulo da Parte 4, depois de “em regata”: Exceto a regra 40, conforme alterada pelo AR1.3(a).

1.8 Em todas as regras que se aplicam a este campeonato:

1.9 Ambos os termos “atleta” e “competidor” significam uma pessoa competindo no evento. O termo “pessoa de apoio” significa uma pessoa conforme definido nas RRV.

1.10 A notação [NP] ao início de um item significa uma regra que não será motivo de protesto, nem será concedida reparação para um barco. Isto modifica as RRV 60.1(a) e 61

2. LOCAL E ÁREA DE REGATA

A Sede do evento será o Clube Naval Charitas, em Niterói e a área de regata compreende as enseadas de Icaraí e de São Francisco.

3. [NP] PROPAGANDA

Será permitida a exibição de propaganda e publicidade nos barcos participantes, de acordo com o Regulamento 20 da WS.

4. [NP][DP] LOCAL DE PERMANÊNCIA

Não é obrigatória a permanência dos barcos no CNC, mas todos os competidores são bem-vindos e os barcos que ficarem no clube deverão ser guardados nos locais a eles designados pela comissão organizadora. Este local será identificado e informado pela comissão organizadora. Os Barcos que forem participar também do Campeonato Estadual

5. PROGRAMAÇÃO:

Data	Horários	Atividades
14/11/26 - Sábado	12:00h 13:30h Após as regatas	Reunião de Comandantes Regatas Confraternização
15/11/26 - Domingo	13:00h Logo após protestos	Regatas Entrega de Prêmios

5.1 No último dia de regata, nenhuma sinalização de partida será feita após as 16:00 horas.

6. FORMA DE DISPUTA

6.1 O evento é formado por uma série de até 4 regatas.

6.2 Estão programadas 2 regatas por dia. Uma terceira regata poderá ser disputada no mesmo dia, desde que a programação esteja em atraso.

7. AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão postados no grupo de WhatsApp QA. COPA FLOTILHA 802 - SNIPE

8. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será publicada pelo menos duas horas antes da primeira largada do dia em que entrarão em vigor ou até 30 minutos antes da sinalização RECON em terra ser arriada, exceto alteração no programa de regatas que será afixado até às 19:30 horas do dia anterior.

9. SINAIS EM TERRA

9.1 Sinais em terra serão expostos no mastro de sinalização próximo a rampa.

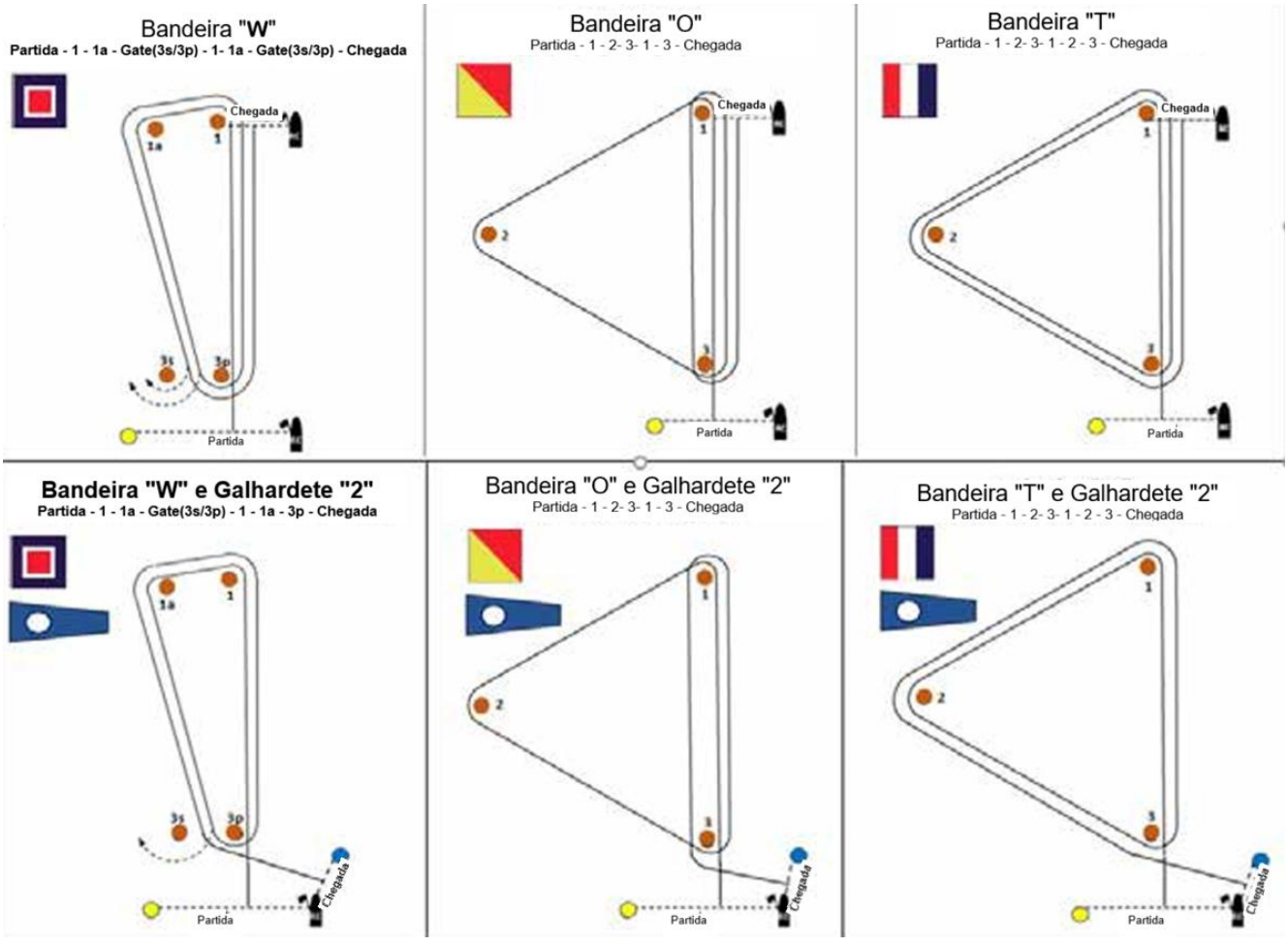
9.2 O Sinal de regata “Retardamento”, quando o galhardete RECON for mostrado em terra, é alterado como segue: “1 minuto” é substituído por “não antes que **40** minutos”

10. BANDEIRA DA CLASSE

Logotipo Snipe em fundo branco.

11. PERCURSOS

11.1 Serão utilizados os percursos tradicionais da classe snipe sinalizados e descritos conforme abaixo:



11.2 A CR informará qual o percurso será utilizado, mostrando as bandeiras na embarcação de sinalização antes do sinal de atenção.

11.3 [NP] Em qualquer situação, se onde deveria haver um gate, houver apenas 1 marca, esta deverá ser deixada por BB.

12. PONTUAÇÃO

12.1 Quando menos de 4 (quatro) regatas foram completadas, a pontuação do barco na série será a soma de sua pontuação em cada regata.

12.2 Quando 4 (quatro) regatas foram completadas, a pontuação do barco na série será a soma de sua pontuação em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

13. MARCAS

13.1 As marcas de percurso serão bóias infláveis de cor laranja.

13.2 As marcas de alteração de percurso serão serão bóias infláveis de cor amarela

13.3 As marcas de partida e chegada serão bóias infláveis de cor amarela com faixa preta, ou um barco da CR.

14. PARTIDA

14.1 Cinco minutos antes do sinal de atenção a CR irá hastear uma bandeira laranja com um sinal sonoro.

14.2 A linha de partida será entre um mastro com uma bandeira laranja no barco de sinais da CR na extremidade de BE e a marca de partida, na extremidade de bombordo

14.3 Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após o sinal de partida será considerado como não tendo partido – DNS. Isto modifica a regra 35 e A4.

15. MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

15.1 Para alterar a próxima perna do percurso, a CR poderá: mover a linha de chegada, mover o gate, ou colocar uma marca de alteração e remover a marca original assim que possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

15.2 Quando houver alteração na Marca-1, não será posicionada uma nova marca 1ª, sendo eliminada a perna de offset à barlavento.

16. CHEGADA

A linha de chegada será entre um mastro expondo uma bandeira azul na comissão de regatas e o lado do percurso da marca de chegada

17. LIMITES DE TEMPO

17.1 O limite de tempo para o 1° colocado completar a 1ª perna será de 30 (trinta) minutos. Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu tempo limite, a regata será anulada.

17.2 [NP] O primeiro colocado deverá completar o percurso em até 90 (noventa) minutos a contar do sinal de partida. O tempo objetivo (duração prevista para a regata) será de 45 (cinquenta) minutos. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação.

17.3 Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4 e A5.

18. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

18.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

18.2 O prazo de protestos será de 60 (sessenta) minutos após a chegada do último colocado, na última regata do dia, ou após a CR sinalizar que não haverá mais regata no dia, o que acontecer primeiro. O mesmo prazo se aplica a protestos da CR ou CP sobre incidentes observados na área de regatas, e para pedidos de reparação. (altera as RRV 60.3(b) e 61.2(b)(1)).

18.3 Avisos aos competidores serão publicados até 15 (quinze) minutos depois de encerrado o prazo de protesto, informando o horário e o local da audiência.

19. [NP][DP] MEDIDAS DE SEGURANÇA

Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, ou a secretaria do evento tão logo que possível.

20. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES

21.1 Não será permitida substituição de proeiro sem solicitação por escrito à Comissão de Regatas, antes do início das regatas do dia. No caso de troca de timoneiro, será considerado como nova inscrição.

21. [DP] INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTOS

A partir do momento em que o timoneiro coloca seu barco na água e até o momento em que o retira, todo o equipamento obrigatório previsto pela SCIRA deverá estar a bordo e em perfeitas condições de uso.

22. [NP][DP] BARCOS DE APOIO

22.1 Embarcações de apoio devem permanecer fora das áreas onde os barcos estejam ou vão estar competindo e não devem estar a menos de 100 metros de qualquer barco competindo, do sinal de atenção até que o último barco tiver chegado, ou a CR sinalizado que a regata foi retardada, ou anulada.

23. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a Regra 3, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.